

Laboratorio Virtual de Matemáticas (LVM)

Sub2. C2. Puesta en marcha del proyecto en los centros seleccionados
Plan de instalación gradual. Fase 2

Anexo E. Recogida de resultados v.3

Exp.: 029/14-SV

Lote 2

17/02/15

Laboratorio Virtual de Matemáticas (LVM)

Sub2. C2. Puesta en marcha del proyecto en los centros seleccionados

Plan de instalación gradual. Fase 2

Anexo E. Recogida de resultados v.3

Exp.: 029/14-SV

Lote 2

Control Documental

Proyecto	“SUMINISTRO, IMPLANTACIÓN Y SERVICIOS DE GESTIÓN DEL CAMBIO, PARA LA PUESTA EN FUNCIONAMIENTO DE UN LABORATORIO VIRTUAL DE LECTOESCRITURA Y UN LABORATORIO VIRTUAL DE MATEMÁTICAS” Exp.: 029/14-SV
Entidad de destino	Centros de Educación Infantil y Primaria.
Título	Plan de instalación gradual. Fase 2. Anexo E. Recogida de resultados. v.2 Exp.: 029/14-SV Lote 2
Versión	v 3.0
Fecha edición	17/02/15
Fichero	Sub2 C2 Plan de instalación gradual – Anexo E – Fase 2 - Recogida de datos – Lote 2.pdf
Autor(es)	Carlos Naranjo Marquina, María José Carbonell Quiles, Norberto Poveda Naharro
Resumen	Recogida de datos del plan de pruebas de la instalación del proyecto realizado en los centros de Educación Infantil y Primaria del Gobierno de Extremadura.



Laboratorio Virtual de Matemáticas (LVM)

Recogida de resultados

Índice

Identificación del centro / responsable TIC

Identificación del dispositivo

Tabla de pruebas para recogida de resultados

- Prueba 1. Comprobar el acceso a Internet.
- Prueba 2. Comprobar la compatibilidad con Adobe Flash Player.
- Prueba 3. Comprobar la conexión con Rayuela.
- Prueba 4. Comprobar la entrada a ejercicios.
- Prueba 5. Comprobar la interacción en ejercicios.
- Prueba 6. Comprobar la generación de informes en PDF.

Identificación del centro / responsable TIC

Centro	
Responsable TIC	
Nombre	
Correo electrónico	
Teléfono de contacto	

Identificación del dispositivo

Tipo dispositivo	<ul style="list-style-type: none"> ∨ Ordenador sobremesa ∨ Ordenador portátil ∨ Tablet ∨ Pizarra digital
Marca/Modelo	
Sistema operativo	
Procesador	
Memoria RAM	
Navegador	
Versión Adobe Flash Player*	

* Para obtener la versión de Adobe Flash Player se deberá hacer clic derecho sobre la pantalla de introducción de claves.

Tabla de pruebas para recogida de datos

Prueba 1. Comprobar el acceso a Internet.

Marque con una **X** la casilla correspondiente al resultado de la prueba.

Resultado 1 A.

Se accede correctamente a la página.

	BUEN resultado
--	-----------------------

Resultado 1 B.

Se accede a otra página.

	Solucionado	Observaciones
	NO solucionado	Observaciones

Resultado 1 C.

Se accede con tiempo de respuesta muy lento o intermitente.

	Solucionado	Observaciones
	NO solucionado	Observaciones

Resultado 1 D.

Se accede a una página en blanco o con mensaje de error como *"Servidor no encontrado"* o *"Problemas al encontrar la página"*.

	Solucionado	Observaciones
	NO solucionado	Observaciones

Prueba 2. Comprobar la compatibilidad con "Adobe Flash Player".

Marque con una **X** la casilla correspondiente al resultado de la prueba

Resultado 2 A.

Se accede correctamente a la página.

	BUEN resultado
--	-----------------------

Resultado 2 B.

Se accede a una página azul de forma permanente.

	Solucionado	Observaciones
	NO solucionado	Observaciones

Resultado 2 C.

Se accede con tiempo de respuesta muy lento en la pantalla gris.

	Solucionado	Observaciones
	NO solucionado	Observaciones

Resultado 2 D.

Aparece el mensaje de que no se dispone de controlador "Adobe Flash Player".

	Solucionado	Observaciones
	NO solucionado	Observaciones

Prueba 3. Comprobar la conexión con Rayuela.

Marque con una **X** la casilla correspondiente al resultado de la prueba.

Resultado 3 A.

Se accede correctamente a la página.

	BUEN resultado
--	-----------------------

Resultado 3 B.

Se accede con tiempo de respuesta muy lento.

	Solucionado	Observaciones
	NO solucionado	Observaciones

Resultado 3 C.

Aparece un mensaje con el título "*Nombre y clave no validos*".

	Solucionado	Observaciones
	NO solucionado	Observaciones

Prueba 4. Comprobar la entrada a ejercicios.

Marque con una **X** la casilla correspondiente al resultado de la prueba.

Resultado 4 A.

Se accede a la página de inicio de sesión y se escucha el audio de bienvenida.

	BUEN resultado
--	-----------------------

Resultado 4 B.

Se accede a la página de inicio de sesión y no se escucha el audio de bienvenida.

Solucionado	Observaciones
NO solucionado	Observaciones

Resultado 4 C.

En la página de inicio de sesión no se escucha el audio de bienvenida y se bloquea.

Solucionado	Observaciones
NO solucionado	Observaciones

Resultado 4 D.

Se oye el audio de bienvenida pero no se muestra la página.

Solucionado	Observaciones
NO solucionado	Observaciones

Resultado 4 E.

No sucede nada.

Solucionado	Observaciones
NO solucionado	Observaciones

Prueba 5. Comprobar la interacción en ejercicios.

Marque con una **X** la casilla correspondiente al resultado de la prueba.

Resultado 5 A.

Se ha completado correctamente.

<input checked="" type="checkbox"/>	BUEN resultado
-------------------------------------	-----------------------

Resultado 5 B.

No se oye el audio.

<input checked="" type="checkbox"/>	Solucionado	Observaciones
<input type="checkbox"/>	NO solucionado	Observaciones

Resultado 5 C.

Se bloquea.

<input checked="" type="checkbox"/>	Solucionado	Observaciones
<input type="checkbox"/>	NO solucionado	Observaciones

Resultado 5 D.

Aparece constantemente el mensaje de "Reintentar".

<input checked="" type="checkbox"/>	Solucionado	Observaciones
<input type="checkbox"/>	NO solucionado	Observaciones

Prueba 6. Comprobar la generación de informes en PDF.

Marque con una **X** la casilla de resultado de la prueba

Resultado 6 A.

Se muestra el informe en PDF correctamente en una nueva ventana.

<input checked="" type="checkbox"/>	BUEN resultado
-------------------------------------	-----------------------

Resultado 6 B.

Se abre una ventana nueva inicialmente sin contenido.

<input checked="" type="checkbox"/>	Solucionado	Observaciones
<input type="checkbox"/>	NO solucionado	Observaciones

Resultado 6 C.

No sucede nada.

<input checked="" type="checkbox"/>	Solucionado	Observaciones
<input type="checkbox"/>	NO solucionado	Observaciones

Resultado 6 D.

Aparece un mensaje indicando que no hay programa para visualizar el contenido.

<input checked="" type="checkbox"/>	Solucionado	Observaciones
<input type="checkbox"/>	NO solucionado	Observaciones

Resultado 6 E.

No se visualiza correctamente el texto y nos muestra un aviso del problema.

	Solucionado	Observaciones
	NO solucionado	Observaciones